



TURNIERREGELN



1. Bevor das Spiel beginnt, muss jedes Paar ein gekauftes Los vorweisen. Vor Spielbeginn müssen die auszuspielenden Lose auf den Tisch gelegt werden.
2. Gespielt wird mit 33 Karten der "Weli" ist überall Trumpf.
3. Vor dem Spiel wird abgehoben, "Hoch gibt, Nieder schreibt".
4. Nach dem mischen, müssen die Karten an den rechts vom Geber sitzenden Gegenspieler zum Abheben hingelegt werden.
5. Das Deckblatt oder die Karte am Boden darf nicht angeschaut werden. Wer dagegen verstößt erhält 2 Strafpunkte.
6. Es sind 5 Karten in 2 Durchgängen, ob 2 oder 3 Karten im voraus ist egal.
7. Wer die Karten gibt, muss nach dem Abheben aufstocken, ansonsten „2 Strafe“.
8. "Schönere Karten" erhalten die Ansager auf Anfrage des Schlagansagers und beiderseitiger Zustimmung. Die zurückgegebenen Karten sind wieder mitzumischen, ansonsten „2 Strafe“.
9. Es muss Schlag und Trumpf angesagt sein, bevor der jeweilige Partner die Karten aufheben darf, ansonsten „2 Strafe“, und neu geben.
10. Jedes Spiel wird auf elf Punkte ausgespielt. Gestrichen ist man mit 9 und 10. Jeder Spieler muss sich über die "Schrift" selbst informieren.
11. Wer gestrichen ist und 3 bietet, wird 2 gestraft. Mehr (4+5) ist erlaubt.
12. Es muss ausdrücklich 3 oder mehr geboten werden, alles andere gilt nicht.
13. Zuviel oder zuwenig Karten müssen nach dem Aufheben gemeldet werden, ansonsten „2 Strafe“ für den Spieler der zuviel oder zuwenig Karten hat.
14. "Was liegt, das pickt"!!
15. Ist "Weli" angesagt, können die Karten des Partners angeschaut werden.
16. Während eines angesagten Spieles darf kein Spieler den Spieltisch verlassen. Ansonsten 2 Strafe und der Gegner schreibt das Spiel.
17. Jedes Los muss sofort nach Beendigung des Spieles beim Schriftführer eingeschrieben werden, ansonsten fällt es dem Veranstalter zu.
18. Bei Streitfällen, haben sich die Spieler in jedem Fall den Entscheidungen des Schiedsrichters zu fügen.
19. Wer Trumpf verleugnet, wird 2 gestraft und der Gegner schreibt automatisch 2 oder das gebotene Spiel.
20. Wer "drei", "vier" usw. sagt, hat geboten! Das gilt auch für den Fall, dass der Spieler seinem Partner eine Karte mittels den Zahlen „3“, „4“ usw. "deuten" wollte.
21. **Es wird wild geboten!**